



Durée : 1h45 — Documents autorisés

1– Décrire le comportement du morceau de programme suivant (création de thread, détails du travail réalisé par chaque thread, synchronisation, etc.) :
4pts

```
1 #define TAILLE 100
2 ...
3 {
4     int n = TAILLE;
5     int a[TAILLE];
6     int b[TAILLE];
7     #pragma omp parallel shared(n,a,b) private(i)
8     {
9         #pragma omp for schedule(static,25)
10        for (i=0; i<n; i++)
11            a[i] = i;
12        #pragma omp for schedule(static,25)
13        for (i=0; i<n; i++)
14            b[i] = 2 * a[i];
15    }
16    ...
```

- dans le cas où l'ordinateur dispose de 2 cœurs ;
- dans le cas où l'ordinateur dispose de 4 cœurs.
- Est-ce possible d'obtenir un comportement identique dans les 2 cas ? Et si oui, comment ?

2– Traduire le morceau de programme C suivant pour qu'il utilise des threads POSIX au lieu de threads OpenMP :
4pts

```
1 #define TAILLE 50
2 ...
3 {
4     int n = TAILLE;
5     int a[TAILLE];
6     int b[TAILLE];
7     #pragma omp parallel for shared(n,a,b) private(i) schedule(static,25)
8     {
9         for (i=0; i<n; i++)
10            b[i] = 2 * a[i];
11    }
```

3– Écrire un programme C utilisant OpenMP et réalisant, en parallèle la moyenne, des valeurs contenues dans un tableau de 50 flottants :
4pts

```
1 ...
2 float mes_valeurs[50];
3 float ma_moyenne = 0.0;
```

4– Soient les 4 threads suivantes, s'exécutant chacune une seule fois :

```
4pts Thread A {          Thread B {          Thread C {          Thread D {
    P(s2);                P(s2);                P(s1);                P(s1);
    x = x + y;            x = x * y;            y = y * 5;           P(s3);
    V(s2); }              V(s2); }              V(s3); }              x = x + 1;
                                          V(s2); }              V(s2); }
```

Elles utilisent pour leur synchronisation trois sémaphores s_1 , s_2 et s_3 .
La valeur initiale de s_1 est 2, celle de s_2 est 0 et celle de s_3 est 0.

- Quelles sont les différentes valeurs possibles des variables x et y à la fin de l'exécution complète des quatre *threads*, si x est initialisé à 0 et y à 1 ?
- Qu'est-ce que cela changerait si la valeur initiale de s_1 était 1, celle de s_2 à 0 et celle de s_3 à 1 ?

5– Un programme a été décomposé en 5 tâches $\{t_1, t_2, t_3, t_4, t_5\}$.

4pts L'analyse du parallélisme pouvant être exploité entre ces différentes tâches est la suivante :

- ★ les tâches $\{t_1, t_3, t_4, t_5\}$ peuvent être réalisées en parallèle ;
- ★ la tâche t_2 ne peut être faite qu'après les tâches $\{t_1, t_3\}$;
- ★ les tâches t_4 et t_5 ne peuvent être exécutées qu'après la tâche t_2 .

- Donnez un graphe des dépendances temporelles pour ce programme.
- Indiquez comment à l'aide de Sémaphore, en reprenant la notation de l'exercice 4, vous pouvez synchroniser les tâches entre elles :

```
Thread i {
    P(s);
    // travail ti
    V(s); }
```

- Comment à l'aide d'OpenMP vous pouvez réaliser ce même ordonnancement/exécution parallèle ?
Vous donnerez la structure du programme avec un commentaire pour indiquer le travail de la tâche sous forme de commentaire : // Travail ti.