



■■■■ Manipulation de fichiers

- 1 – Écrire un programme qui compte le nombre de lignes d'un fichier sur disque.

```
1 #!/usr/bin/python
2 import sys
3 try:
4     entre=open("fichier.txt","r")
5 except Exception, message:
6     print message
7     sys.exit(1)
8 cpt=0
9 while 1:
10     une_ligne=entre.readline()
11     if not une_ligne :
12         break
13     cpt=cpt+1
14 print cpt
15 entre.close()
```

- 2 – Écrire un programme qui effectue l'écriture de données dans un fichier texte :

```
1 #!/usr/bin/python
2 import sys
3 try:
4     entre=open("fichier_autre.txt","a")
5 except Exception, message:
6     print message
7     sys.exit(1)
8 nom = raw_input("Entrer votre nom")
9 prenom = raw_input("Entrer votre prenom")
10 adresse = raw_input("Entrer votre adresse")
11 entre.write("%s : %s : %s\n" %(nom, prenom, adresse))
12 entre.close()
```

- 3 – Écrire un programme qui ouvre un premier fichier et crée un nouveau fichier contenant une ligne sur deux du premier fichier.

```
1 #!/usr/bin/python
2 import sys
3 try:
4     entree=open("fichier.txt","r")
5     sortie=open("nouveau_fichier.txt","w")
6 except Exception, message:
7     print message
8     sys.exit(1)
9 while 1:
10     une_ligne = entree.readline()
11     if not une_ligne:
12         break
13     sortie.write(une_ligne)
14     une_ligne = entree.readline()
15 sortie.close()
16 entree.close()
```

■ ■ ■ Gestion des listes

- 4 – Écrire un programme prenant la liste des fichiers contenus dans un répertoire, et qui ouvre et affiche la première ligne de chacun de ces fichiers.

```
1 #!/usr/bin/python
2 import sys, commands

4 resultat = commands.getoutput("ls *.py")
5 listerresult = resultat.splitlines()
6 for nomfic in listerresult:
7     try:
8         entree=open(nomfic,"r")
9     except Exception, message:
10        print message
11        continue
12    chaine = entree.readline()
13    if not chaine :
14        entree.close()
15        continue
16    print chaine
17    entree.close()
```

- 5 – Écrire un programme qui réalise l'insertion d'un élément à un emplacement donné par son indice.

Pour faire cet exercice, il est possible d'utiliser une fonction.

Pour définir en Python, il faut utiliser le mot clé def :

```
1 def inserer_valeur(liste = [], indice = 0, valeur = 'x') :
2     #contenu de la fonction
3     return resultat
```

Lors de la déclaration de la fonction, il est possible en Python de nommer les arguments et de leur affecter des valeurs par défaut. Ainsi, lors de l'appel, il sera possible de :

```
>>> inserer_valeur([1,2,3], 2, 5)
[1, 2, 5, 3]
>>> inserer_valeur(indice=1,valeur='r')
['r']
>>> inserer_valeur()
['x']
>>> inserer_valeur(valeur='a',indice=0)
['x']
```

On peut :

- donner l'ensemble des paramètres lors de l'appel de la fonction ;
- seulement ceux que l'on veut dans n'importe quel ordre en utilisant des couples nom=valeur (on utilisera pour les autres les valeurs par défaut).

Soit la correction :

```
1 def inserer_valeur(liste = [], indice = 0, valeur = 'x') :
2     if (indice >= len(liste)):
3         liste.append(valeur)
4         return liste
5     nouvelle_liste = liste[:indice] # on récupère la première tranche
6     nouvelle_liste.append(valeur)
7     nouvelle_liste.extend(liste[indice:])
8     return nouvelle_liste
```

Utilisation des structures

- 6 – Écrire un programme lisant des données dans un fichier binaire enregistré suivant la structure C suivante :

```
struct {
    int numero ;
    char nom[10];
    float moyenne; }
```

et qui les sauve dans un fichier texte sous le forme : nom, numéro, moyenne.

Correction :

Pour la lecture du fichier binaire sous environnement Windows, il est conseillé de mettre comme mode d'ouverture 'rb', pour indiquer que le fichier doit être traité comme un fichier binaire et non pas comme un fichier texte. Sous Unix, ce n'est pas nécessaire mais tolérée.

```
1 #!/usr/bin/python
2 import sys, struct
3 # des lignes pour obtenir les noms des fichiers
4 try :
5     entree = open(nom_fichier_entree, 'rb')
6     sortie = open(nom_fichier_sortie, 'w')
7 except Exception, message\,:
8     print message
9     sys.exit(1) # une valeur ≠ de zéro indique une erreur
10 format = 'i10sf' # l'usage du 's' au lieu de 'c' indique une chaîne et non une liste de
11 10 caractères
12 while 1:
13     donnees = entree.read(struct.calcsize(format))
14     if not donnees : break
15     (numero, nom, moyenne) = struct.unpack(format, donnees)
16     sortie.write('%s, %d, %f\n' % (nom, numero, moyenne))
17 entree.close()
18 sortie.close()
```

Utilisation des expressions rationnelles ou *Regular Expression*

- 7 – Écrire un programme qui récupère les informations enregistrées par le programme de l'exercice 2 (nom, prénom et adresse de chaque individu) et crée un nouveau fichier.

```
1 #!/usr/bin/python
2 import sys,re
3 try:
4     entre=open("carnet_adresse.txt","r")
5     sortie=open("mon_original.traduit","w")
6 except Exception, message:
7     print message
8     sys.exit(1)
9 re_expr = re.compile(r"^(w+)\s*:\s*(w+)\s*:\s*(w+)\s*$",re.I)
10 #re_expr = re.compile(r"((w+)\s*:\s*){2}(w+)\s*$",re.I)
11 while 1:
12     une_ligne=entre.readline()
13     if not une_ligne :
14         break
15     print une_ligne
16     res=re_expr.search(une_ligne)
17     if res :
18         sortie.write("%s ; %s ; %s \n" %(res.group(1).upper(),res.group(
19 2).upper(),res.group(3).upper()))
20         #print "<",res.group(0),">"
21     else : print("erreur sur la ligne")
22 entre.close()
23 sortie.close()
```

8 – Écrire un programme qui ouvre un fichier structuré de la manière suivante :

```
Nom = un_nom    # un_commentaire
Prenom = un_prenom                    # un_commentaire
Nom machine = un_nom_machine          # un_commentaire
Mot de passe = un_mot_de passe        # un_commentaire
Champ_supplémentaire= une_valeur
...
Nom = un_nom    # un_commentaire
Prénom = un_prénom                    # un_commentaire
Champ_supplémentaire= une_valeur
```

On considère que le mot de passe peut contenir un espace.

```
1  #!/usr/bin/python
2  import re,sys

4  nom_fichier = "document.txt"
5  try:
6      entree = open(nom_fichier, "r")
7      sortie_nom = open(nom_fichier+".name", "w")
8      sortie_mdp = open(nom_fichier+".password", "w")
9  except Exception,message:
10     print "Le fichier %s ne peut etre ouvert et l'erreur est %s" % (nom_fichier,message)
11     sys.exit(1)

13 er_nom = re.compile(r"^Nom\s*=\s*([\^#]*)", re.I)
14 er_mot_de_passe = re.compile(r"^Mot de passe\s*=\s*([\w\s:;,()]*[\w:;,()])", re.I)

16 while 1:
17     ligne = entree.readline()
18     if not ligne: break
19     resultat = er_nom.search(ligne)
20     if resultat:
21         sortie_nom.write('%s\n'%resultat.group(1))
22         continue
23     resultat = er_mot_de_passe.search(ligne)
24     if resultat:
25         sortie_mdp.write('%s\n'% resultat.group(1))
26 entree.close()
27 sortie_mdp.close()
28 sortie_nom.close()
```

Utilisation des opérations d'éclatement et de recomposition (split & join)

9 – On va utiliser une expression régulière pour définir la notion de séparateurs, et le split :

```
1  #!/usr/bin/python
2  import re, sys
3  #configuration
4  nom_defaut = "document.txt"
5  #programme
6  saisie = raw_input("Entrer le nom du fichier [%s]" % nom_defaut)
7  nom_fichier = saisie or nom_defaut
8  try:
9      entree = open(nom_fichier, "r")
10 except Exception, message:
11     print message
12     sys.exit(1)
13 nb_lignes = nb_caracteres = nb_mots = 0
14 re_separateurs = re.compile(r"[\.,;?!\\s]+")
15
16 while 1:
17     ligne = entree.readline()
18     if not ligne : break
19     ligne = ligne.rstrip('\n')
20     nb_lignes += 1
21     liste_mots = re_separateurs.split(ligne)
22     nb_mots = nb_mots + len(liste_mots)
23     for un_mot in liste_mots:
24         nb_caracteres += len(un_mot)
25 moy_taille_mot = nb_caracteres / float(nb_mots)
26 moy_taille_ligne = nb_mots / float(nb_lignes)
27 print "nombre de caracteres :%d nombre de mots :%d nombre de lignes : %d" % (nb_caracteres,
nb_mots, nb_lignes)
28 print "taille moyenne des mots : %.2f, taille moyenne des lignes :%.2f" % (moy_taille_mot,
moy_taille_ligne)
```

Manipulation des dictionnaires

10 – L'utilisation d'un dictionnaire va permettre d'associer un nombre d'occurrence (une valeur du dictionnaire) à un mot (une clé du dictionnaire):

```
1  #!/usr/bin/python
2  import re, sys
3  # on dispose de nom_fichier
4  try:
5      entree = open(nom_fichier, "r")
6  except Exception, message:
7      print message
8      sys.exit(1)
9  re_separateurs = re.compile(r"[\.,;?!\\s]+")
10 dictionnaire = {}
11 while 1:
12     ligne = entree.readline()
13     if not ligne : break
14     ligne = ligne.rstrip('\n')
15     liste_mots = re_separateurs.split(ligne)
16     for un_mot in liste_mots:
17         #variante
18         #dictionnaire[un_mot] = dictionnaire.get(un_mot, 0) + 1
19         if dictionnaire.has_key(un_mot):
20             dictionnaire[un_mot] += 1
21         else: dictionnaire[un_mot] = 1
22 les_cles = dictionnaire.keys()
23 les_cles.sort()
24 for cle in les_cles:
25     print "(%s : %s)" % (cle, dictionnaire[cle])
```

- 11 – Écrire un programme qui effectue la lecture et la construction d'un dictionnaire à partir du contenu d'un fichier d'options structuré de la façon suivante :

```
nom_option = valeur_option
nom_option_2 = valeur_option_2
...
```

```
1 #!/usr/bin/python
2 import sys, re
3
4 nom_fichier = "config.txt"
5
6 try:
7     fic_config = open(nom_fichier, "r")
8 except Exception, m:
9     print m
10    sys.exit(1)
11
12 dico_config = {}
13 re_analyse = re.compile(r'^([^\\s])\\s*=\\s*(.*[^\\s])')
14
15 while 1:
16     ligne = fic_config.readline()
17     if not ligne : break
18     resultat = re_analyse.search(ligne)
19     if resultat :
20         dico_config[resultat.group(1)] = resultat.group(2)
21
22 print dico_config
23 fic_config.close()
```

■ ■ ■ Mise en œuvre des instructions de manipulation binaire

- 12 –

```
1 #!/usr/bin/python
2
3 import sys
4 default = "255280.bmp"
5 lecture = raw_input("Entrer le nom du fichier [%s]" % default)
6 nom_fichier = lecture or default
7 try:
8     entree = open(nom_fichier, "r")
9     sortie = open("nouveau.bin", "w")
10 except:
11     print "Le fichier %s est introuvable" % nom_fichier
12
13 while 1:
14     car = entree.readline(1)
15     if not car : break
16     car = bin(ord(car))[2:]
17     car = "0"*(8-len(car))+car
18     print ">", car
19     car = list(car)
20     tmp = car[3]
21     car[3]=car[4]
22     car[4]=tmp
23     car=''.join(car)
24     print "<", car
25     car=chr(int(car,2))
26
27     sortie.write(car)
28 entree.close()
29 sortie.close()
```

13 – Écrire un programme réalisant l'encodage base64 d'un fichier conformément à la RFC 2045.

```
1 #!/usr/bin/python
3 import sys
5 compteur=0
6 table_base64 = [chr(ord('A')+x) for x in range(0,26)] + [chr(ord('a')+x) for x in
range(0,26)] + [chr(ord('0')+x) for x in range(0,10)]+['+']['/']
8 def charToBin(char) :
9     repBin = bin(ord(char))[2:]
10    return '0'*(8-len(repBin))+repBin
12 def binToChar(binCode) :
13    return table_base64[int(binCode, 2)]
15 def ecrire(desc,car) :
16    desc.write(car)
17    global compteur # définie une variable globale
18    compteur +=1
19    if compteur == 76:
20        desc.write('\n')
21        compteur=0
22    try :
23        entree = open(sys.argv[1], "r")
24        sortie = open(sys.argv[2], "w")
25    except Exception, descr :
26        print descr
27        sys.exit(1)
29 while 1 :
30    car1 = entree.readline(1)
31    if not car1 : break
32    # 8 bits sont disponibles
33    mon_buffer = charToBin(car1)
34    car_base64_1 = binToChar(mon_buffer[:6])
35    mon_buffer = mon_buffer[6:]
36    ecrire(sortie,car_base64_1)
37    car2 = entree.readline(1)
38    if not car2 :
39        mon_buffer += '0000'
40        car_base64_2 = binToChar(mon_buffer[:6])
41        ecrire(sortie,car_base64_2)
42        sortie.write('==')
43        break
44    mon_buffer += charToBin(car2)
45    car_base64_2 = binToChar(mon_buffer[:6])
46    ecrire(sortie,car_base64_2)
47    mon_buffer = mon_buffer[6:]
48    car3 = entree.readline(1)
49    if not car3 :
50        mon_buffer += '00'
51        car_base64_3 = binToChar(mon_buffer[:6])
52        ecrire(sortie,car_base64_2)
53        ecrire(sortie,'=')
54        break
55    mon_buffer += charToBin(car3)
56    car_base64_3 = binToChar(mon_buffer[:6])
57    ecrire(sortie,car_base64_3)
58    car_base64_4 = binToChar(mon_buffer[6:])
59    ecrire(sortie,car_base64_4)
61 sortie.close()
62 entree.close()
```