

IPv6

■ ■ ■ Adressage

1 – Simplifiez l'écriture des adresses suivantes :

fe80:0000:0000:0000:4cff:fe4f:4f50	
2001:0688:1f80:2000:0203:ffff:0018:ef1e	
2001:0688:1f80:0000:0203:ffff:4c18:00e0	
3cd0:0000:0000:0000:0040:0000:0cf0	
0000:0000:0000:0000:0000:0000:0000:0000	
0000:0000:0000:0000:0000:0000:0000:0001	

Donnez la notation étendue des adresses suivantes :

fec0:0:0:ffff::1	
fe80::1	
fe80::4cd2:ffa1::1	

2 – En fonction du préfixe, identifiez le type de ces adresses :

fe80:: 4c00:fe4f:4f50	
2001:618:1f80:2010:203:ffff:b118:ef1e	
fec0:0:0:ffff::1	
ff02::1	
fe80::1	
fc01:1:1:1	
2002::203:ffff:b118:ef1e	

3 – Adresses réseaux :

- L'adresse 3001:2:1:2::4cfE est-elle une adresse globale ?
- En fonction de la longueur de leur préfixe donner le réseau d'appartenance de ces adresses :
 - ◇ 2001:88:1f80::203:ffff:4c18:ffe1/64
 - ◇ 2001:bb76:7878:2::1/56
- Une entreprise reçoit d'un opérateur le préfixe 2001:688:1f80::/48 combien de sous réseaux peut-elle créer ?

4 – À partir des adresses MAC suivantes, construisez les adresses de « lien local » auto configurées :

- 02:00:4c:4f:4f:50
- 00:03:ff:18:cf:1e

Quelles seraient les adresses « globales » correspondantes si le préfixe global distribué par le fournisseur d'accès est 2a01:5d8:ccf1:4/64 ?

5 – Quelle est la portée des adresses IPv6 multicast suivantes ?

- ff02::1
- ff02::1:ff1a:ef1e

Quelle est la valeur du dernier bit du champs Lifetime, appelé « T », « Transient » (RFC 3513), de l'adresse IPv6 multicast ff02::2 ?

Donnez les adresses Mac multicast correspondant aux adresses IPv6 multicast précédentes.

■ ■ ■ Plan d'adressage et IPv6

0000	00	0C	29	9C	B3	33	00	B0	D0	86	BB	F7	86	DD	60	00	..).3.....`.
0010	00	00	00	38	2C	40	5F	06	B5	00	C0	2C	44	00	00	01	...8,@_....,D...
0020	00	00	F8	30	4F	80	5F	06	B5	00	C0	2C	44	00	00	02	...0O._....,D...
0030	1A	00	20	0C	7A	34	11	02	00	01	00	00	05	36	04	D2	.. .z4.....6..
0040	13	89	0D	B4	B8	BF	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	!"#\$%&'()
0050	2A	2B	2C	2D	2E	2F	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	*+,-./0123456789
0060	3A	3B	3C	3D	3E	3F	40	41	42	43	44	45	46	47			;<=>?@ABCDEFGH

```

0000    00 0C 29 9C B3 33 00 B0 D0 86 BB F7 86 DD 60 00    ..) ..3.....`
0010    00 00 00 2A 3A 40 FE 80 00 00 00 00 00 02 00    ...*:@.....
0020    E8 FF FE 65 DF 9A FE 80 00 00 00 00 00 02 50    ...e.....P
0030    04 FF FE 0E 17 93 80 00 A4 ED 68 39 01 00 67 29    .....h9..g)
0040    3A 3E F7 FF 0A 00 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F 10 11    :>.....
0050    12 13 14 15 16 17 18 19 1A 1B 1C 1D 1E 1F 20 20    .....

```

Dans cette partie, nous utiliserons les documents de travail du RIPE NCC.

- | Prefix | Assigned to | Number of addresses |
|--------|--|---------------------|
| /32 | LIR « <i>Local Internet Registry</i> », usually an ISP
« <i>Internet Service Provider</i> » | 2 ⁹⁶ |
| /48 | Organisation | 2 ⁸⁰ |
| /64 | Organisation network (subnet) | 2 ⁶⁴ |
| /128 | Host (PC, server, printer,router) | 1 |

- The following notation is used for the assigned bits :

B: bit is assignable
L: bit is assigned to Location
T: bit is assigned to a use Type

The order of the letters here are random and are only used as an example:

2001:db8:1234: L L L L T T T T B B B B B B B B ::/64
--

Each box represents 1 bit. Four boxes together therefore represent one hexadecimal digit in the IPv6 address. For the above example, this produces the following address structure:

```
2001:db8:1234:LTBB::/64
```

- ◇ bits « L » expriment un « Location », c-à-d une localisation (bâtiment, département) ;
- ◇ bits « T » expriment un « Type », c-à-d un usage (serveurs, routeurs, switches, étudiants, personnels) ;
- ◇ bits « B » sont libres et permettent de faire des sous-réseaux.

- Combien de « locations », de « types » et de sous-réseaux peuvent-ils être créés ?
- Pourquoi, lors de la création de sous-réseau, il faut d'abord s'occuper de la « localisation », bits « L », avant l'usage, bits « T » ?
- Est-ce que s'occuper d'abord de l'usage pourrait avoir des avantages ?

8 – Voici la méthode d’analyse du plan d’adressage recommandée par le RIPE NCC :

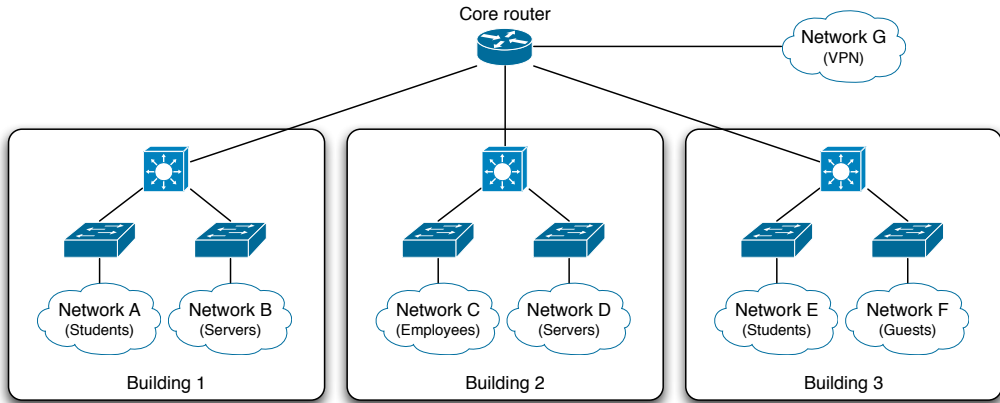
Now we need to determine which portion of the 16 bits of available address space (see section 2.3) is required for the addressing plan selected. The number of groups in the primary subnet determines the number of bits required. One bit can contain two groups (21), 2 bits can contain 4 groups (22), etc. (see also the appendix).

We can determine the number of groups as follows:

1. First determine the number of locations or use types within your organisation. Count each location or use type as one group.
2. Increase this number by one group (required for the backbone and other infrastructure).
3. If you chose to work with location-based primary subnets, add one extra group for all networks that do not have a fixed location. These are networks for VPNs and tunnels, for example.
4. Add one or two groups to allow for future expansion.
5. To create a practical addressing plan, the number of blocks into which we divide the address space should be to a power of 2. So we'll round up the number of bits counted in steps 1 to 4 to the nearest power of 2.

The result is the number of groups in the primary subnet, either by location or by use type.

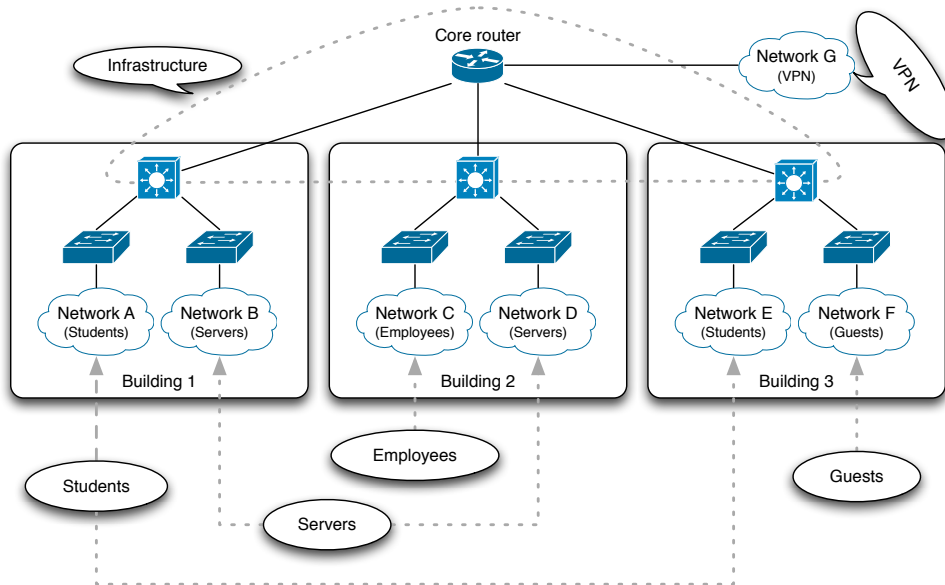
- a. Appliquez cette méthode en utilisant la règle de **localisation** sur le réseau suivant en complétant le tableau :



Nombre de « Locations »	
Backbone ou autre infrastructure	
Réseaux non localisés (accès extérieurs)	
Futures évolutions	
Total	

Donnez la répartition finale des adresses IPv6 en bits « L », « T » et « B ».

b. Utilisez cette méthode en utilisant la règle **d'usage** sur le réseau suivant en complétant le tableau :



Nombre de « Types »	
Backbone ou autre infrastructure	
Futures évolutions	
Total	

Donnez la répartition finale des adresses IPv6 en bits « L », « T » et « B ».

- c. Sur le réseau de la question (b), donnez la répartition des adresses en bits « L », « T » et « B » en combinant les règles de localisation et de type, tout en privilégiant la règle de localisation (les bits « L » au début).
- d. Faites de même en privilégiant la règle de type (les bits « T » au début).

Transposition des VLANS

Un VLAN :

- ▷ peut correspondre déjà à une notion de localisation ou d'usage ;
- ▷ le **plus simple** : transposer son numéro vers l'@IPv6 :
 - ◊ le VLAN est identifié par un numéro sur 12bits ;
 - ◊ on dispose de 16 bits dans l'@IPv6 $\Rightarrow$ il est possible d'intégrer l'identifiant de VLAN dans l'@IPv6 en gaspillant 4bits, soit $1/16^e$ de l'adressage (ce qui n'est pas gênant dans une petite organisation) :
 - * incorporer le numéro de VLAN de manière décimale (on utilise pas les digits hexadécimaux A à F) mais cette méthode ne facilite pas l'établissement de règles de firewall qui reposent sur la décomposition binaire plus proche de la notation hexadécimale ;
 - * incorporer le numéro de VLAN de manière hexadécimale (un digit hexadécimal reste inutilisé par exemple à 0) :

VLAN number	IPv6 decimal	IPv6 hexadecimal
1	2001:db8:1234:0001::/64	2001:db8:1234:0001::/64
12	2001:db8:1234:0012::/64	2001:db8:1234:000c::/64
4094	2001:db8:1234:4094::/64	2001:db8:1234:0ffe::/64

- ▷ dans le cas où le numéro de VLAN ne sert ni à une localisation ni un usage, il est **préférable** de reprendre la numérotation et sa transposition dans l'@IPv6 afin de faire apparaître usage et localisation pour faciliter routage et sécurité ;
- ▷ Si le numéro de VLAN est attribué suivant la localisation et ensuite suivant l'usage, on peut l'intégrer dans l'@IPv6 en **inversant** l'ordre : d'abord suivant l'usage puis par localisation :
 - ◊ en notation hexadécimale :

VLAN number	Location	Use type
0001 (001)	0 (0)	1 (01)
0529 (211)	2 (2)	17 (11)
4094 (FFE)	15 (F)	254 (FE)

*Les 4 premiers bits du VLAN identifient la localisation et les 8 derniers bits identifient le type.
Si on recopie directement l'identifiant de VLAN dans l'@IPv6, on optimise la table de routage mais pas la construction de la « security policy ».*

VLAN number	Location	Use type	IPv6 hexadecimal
0001 (001)	0 (0)	1 (01)	2001:db8:1234:0010::/64
0529 (211)	2 (2)	17 (11)	2001:db8:1234:0112::/64
4094 (FFE)	15 (F)	254 (FE)	2001:db8:1234:0fef::/64

- ◊ en notation décimale :

VLAN number	Location	Use type	IPv6 hexadecimal
0001	00	01	2001:db8:1234:0100::/64
0529	05	29	2001:db8:1234:2905::/64
4094	40	94	2001:db8:1234:9440::/64

9 – Réalisez la transposition **hexadécimale** et **décimale inverse** pour les numéros de VLAN 517 et 3845.

Pour des raisons de simplification d'écriture et de manipulation, on essaye de regrouper les bits des adresses par groupe de 4 (un digit en hexadécimal) :

2001:db8:1234: L L L T T T T B B B B B B B B ::/64

devient :

2001:db8:1234: L L L L T T T T B B B B B B B B ::/64

Ce qui donne une nouvelle forme de notation sur 4bits : 2001:db8:1234:LTBB::/64.

10 – Sur un réseau organisé suivant la règle du type, on obtient les informations suivantes :

Nombre de « Types »	4
Backbone ou autre infrastructure	1
Total	5

- a. avec le préfixe 2001:db8:1234::/48 donnez la répartition finale des adresses IPv6 en bits « T » et « B » .
- b. complétez le tableau suivant en indiquant les adresses réseaux :

Use type (T)	Assignable (B)	Network
Infrastructure (0)	0	
Infrastructure (0)	1	
Infrastructure (0)	12	
Infrastructure (0)	100	
Students (1)	0	
Students (1)	12	
Students (1)	321	

- c. On introduit une règle de localisation avec 35 localisations possibles :
- ◊ donnez la nouvelle répartition finale des adresses IPv6 en bits « L », « T » et « B ».
 - ◊ Complétez le nouveau tableau suivant avec les adresses réseaux obtenues :

Use type	Location	Assignable	Network
Infrastructure (0)	Non-location-based (0)	0	
Infrastructure (0)	Non-location-based (0)	1	
Infrastructure (0)	Non-location-based (0)	2	
Infrastructure (0)	Location (1)	0	
Infrastructure (0)	Location (35)	0	
Students (1)	Non-location-based (0)	0	
Students (1)	Location (1)	12	
Students (1)	Location (35)	9	

- d. On veut utiliser une « simplification d'écriture » sur le réseau précédent (localisation/type) :
- ◊ donnez la nouvelle répartition finale des adresses IPv6 en bits « L », « T » et « B » ;
 - ◊ Complétez le nouveau tableau suivant avec les adresses réseaux obtenues :

Use type	Location	Assignable	Network
Infrastructure (0)	Non-location-based (0)	0	
Infrastructure (0)	Non-location-based (0)	1	
Infrastructure (0)	Non-location-based (0)	2	
Infrastructure (0)	Location (1)	0	
Infrastructure (0)	Location (35)	0	
Students (1)	Non-location-based (0)	0	
Students (1)	Location (1)	12	
Students (1)	Location (35)	9	