

Durée : 1h30 — Tous documents autorisés

### ■ ■ ■ Programmation Python avec Scapy — 10 points

- 1– Lors de l'examen de RésAvI de janvier 2019, vous avez écrit un programme d'**exfiltration de données** d'un secret utilisant le champs TOS d'un paquet pour transmettre un octet de ces données à la fois.

```
xterm
>>> IP().show()
###[ IP ]###
version= 4
ihl= None
tos= 0x0
len= None
id= 1
flags=
frag= 0
ttl= 64
proto= hopopt
chksum= None
src= 127.0.0.1
dst= 127.0.0.1
```

- Comment allez vous reconnaître les paquets de votre interlocuteur ? (1pt)
- Écrivez un programme Python/Scapy réalisant la récupération du message envoyé par cette méthode. (3pts)

- 2– On veut programmer un outil d'« OS fingerprint », c-à-d qui découvre la nature de l'OS utilisé par la machine, en se basant sur l'observation suivante :

| OS                | TTL | taille fenêtre TCP |
|-------------------|-----|--------------------|
| Linux kernel 2.x  | 64  | 5840               |
| Android/Chrome OS | 64  | 5720               |
| Windows XP        | 128 | 65536              |
| Windows 7         | 128 | 4128               |
| Cisco             | 255 | 4128               |
| FreeBSD           | 64  | 65535              |

On remarque que lors de l'établissement de la communication TCP, chaque machine envoie la valeur de sa fenêtre, « window », et la valeur du TTL.

Suivant les différentes combinaisons de valeurs, on peut identifier l'OS utilisé par la machine qui a envoyé le paquet.

Dans Scapy, pour obtenir les champs composant TCP :

```
xterm
>>> ls(TCP())
sport      : ShortEnumField      = 20      (20)
dport      : ShortEnumField      = 80      (80)
seq        : IntField            = 0        (0)
ack        : IntField            = 0        (0)
dataofs    : BitField (4 bits)   = None     (None)
reserved   : BitField (3 bits)   = 0        (0)
flags      : FlagsField (9 bits) = 2        (2)
window     : ShortField          = 8192     (8192)
chksum     : XShortField         = None     (None)
urgptr     : ShortField          = 0        (0)
options    : TCPOptionsField     = {}       ({})
```

- Si on peut observer les paquets échangés lors de l'établissement de la communication TCP, est-ce que l'on peut identifier l'OS : (1pt)
  - uniquement du client ?
  - uniquement du serveur ?
  - les deux simultanément ?
- Est-ce qu'il est possible d'identifier l'OS d'une machine de manière active, c-à-d en provoquant l'échange de paquets TCP ? (1pt)
- Écrivez un programme Python utilisant Scapy qui réalise le travail d'identification des OS en écoutant le trafic circulant dans un réseau (on considérera que l'on est capable d'intercepter tout les paquets échangés). (4pts)
 

Pour chaque machine, on affichera : son adresse IP et l'OS détecté (dans le cas où on n'aura pas pu réaliser cette identification on indiquera « OS inconnu »).



## ■ ■ ■ IPv6 — 10 points

3– Analysez la trame suivante :

5pts

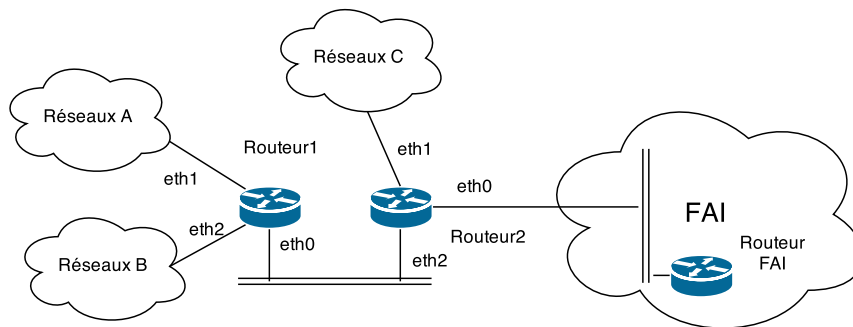
|      |                         |                         |                   |
|------|-------------------------|-------------------------|-------------------|
| 0000 | 78 92 9C E4 5B 83 DE 30 | 05 DD 1C B4 86 DD 60 00 | x...[...0.....`.  |
| 0010 | 00 00 00 18 2C 2F 26 07 | 53 00 00 60 00 5C DC 30 | ....,/&.S...`.\.0 |
| 0020 | 05 FF FE DD 1C B4 20 01 | 41 D0 FE 0B 85 00 A8 E2 | .....A.....       |
| 0030 | 43 FF FE 2A AC 3D 11 00 | 00 11 D1 56 C0 4E 00 00 | C..*.,=.....V.N.. |
| 0040 | 00 00 03 77 77 77 06 67 | 6F 6F 67 6C 65 03       | ...www.google.    |

- Que contient la trame ? (2pts)  
Vous donnerez une description pertinente.
- Est-elle passée par un routeur ? (1pt)
- Est-ce que les adresses IPv6 ont été obtenues par « auto-configuration » ? (1pt)  
Analysez ces adresses et justifiez votre réponse.
- Peut-on apprendre des informations sur la nature du matériel en réception et/ou en envoi ? (1pt)

4– Soit le réseau d'entreprise suivant, découpé en 3 sous-réseaux :

5pts

- ▷ Réseaux A « 172.16.200.0/24 » ;
- ▷ Réseaux B « 172.16.100.0/24 » ;
- ▷ Réseaux C « 172.16.300.0/24 ».



et la configuration suivante :

### Routeur 1

- ☐ eth0: 192.168.1.10/24 ;
- ☐ eth1: 172.16.200.0/24 ;
- ☐ eth2: 172.16.100.0/24 ;

### Routeur 2

- ☐ eth0: 193.50.123.32/24 ;
- ☐ eth1: 172.16.300.0/24 ;
- ☐ eth2: 192.168.1.20/24 ;

Le routeur FAI possède l'adresse IP « 193.50.123.254 ».

Pour votre **migration IPv6**, vous obtenez le préfixe 2003:8b:0c::/56 de la part de votre FAI.

Le routeur du FAI possède l'adresse IPv6 2003:8b:0c:ff:ff:ff:ff:ff/64

- En IPv6, comment le routeur « Routeur1 » peut découvrir **automatiquement** « Routeur2 » ? (1pt)
- Est-ce qu'il est nécessaire que le **réseau d'interconnexion** des routeurs disposent d'un préfixe global ? (1pt)  
Donnez l'adresse IPv6 de type « SLAAC » pour l'interface eth0 de « Routeur1 » d'adresse MAC 38:60:77:4f:56:eb.
- Donnez le **plan d'adressage IPv6** pour les réseaux A, B et C. (2pts)
- Donnez la **table de routage IPv6** de « Routeur2 ». (1pts)