

Intégration d'un circuit de LFSR dans un SoC

■ ■ ■ **Création d'un circuit LFSR**

1 – On va définir un circuit calculant un LFSR, en sélectionnant son équation dans la page 5 du document suivant : <https://docs.xilinx.com/v/u/en-US/xapp052>

On sélectionnera un LFSR sur 32bits avec les coefficients 32, 22, 2, 1.

L'implémentation du LFSR est dans le contenu du fichier « *circuit.v* » :

```
module circuit (
    input clk,
    input resetn,

    input [3:0] reg_seed_we,
    input [31:0] reg_seed_di,
    output [31:0] reg_seed_do,

    input reg_dat_we,
    input reg_dat_re,
    input [31:0] reg_dat_di,
    output [31:0] reg_dat_do,
    output reg_dat_wait
);
reg fini;
reg [31:0] seed;
reg [1:0] state;
reg [31:0] compteur;
reg [31:0] lfsr;
reg seed_modifie = 0;

assign reg_dat_wait = !fini;
assign reg_dat_do = lfsr;
assign reg_seed_do = seed;
wire bit_lfsr = lfsr[31] ^ lfsr[21] ^ lfsr[1] ^ lfsr[0];
always @(posedge clk) begin
    if (!resetn) begin
        seed <= 32'h dead_beef;
        seed_modifie <= 0;
    end else begin
        if (reg_seed_we[0]) seed[7:0] <= reg_seed_di[7:0];
        if (reg_seed_we[1]) seed[15:8] <= reg_seed_di[15:8];
        if (reg_seed_we[2]) seed[23:16] <= reg_seed_di[23:16];
        if (reg_seed_we[3]) seed[31:24] <= reg_seed_di[31:24];
        if (reg_seed_we != 4'b 0000) seed_modifie <= 1;
        else seed_modifie <= 0;
    end
end

always @(posedge clk) begin
    if (!resetn) begin
        fini <= 0;
        state <= 0;
        compteur <= 0;
        lfsr <= seed;
    end
    case(state)
        0: begin
            if (seed_modifie) begin
                lfsr <= seed;
            end
            if (reg_dat_re) begin
                state <= 1;
                compteur <= 0;
                fini <= 0;
            end
        end
        1: begin
            compteur <= compteur +1;
        end
    end
end
```

```

    lfsr <= {lfsr[30:0],bit_lfsr};
    if (compteur == 31) begin
        state <= 2;
    end
end
2: begin
    fini <= 1;
    state <= 0;
end
default: begin
    state <= 0;
    fini <= 1;
end
endcase
end
endmodule

```

Pour pouvoir tester que notre LFSR fonctionne, il faut tester une implémentation : on va utiliser Python.

Le contenu du fichier «test_lfsr.py»

```

#!/usr/bin/python

lfsr = int('babecafe',16)
rep = format(lfsr,"032b")
print(rep)
compteur = 0
while 1:
    compteur += 1;
    bit = int(rep[31-31],2)^int(rep[31-21],2)^int(rep[31-1],2)^int(rep[31-0],2)
    print(str(bit))
    rep = rep[1:]+str(bit)
    print(rep)
    if compteur == 32:
        lfsr = int(rep,2)
        print(hex(lfsr))
        break

compteur = 0
while 1:
    compteur += 1;
    bit = int(rep[31-31],2)^int(rep[31-21],2)^int(rep[31-1],2)^int(rep[31-0],2)
    print(str(bit))
    rep = rep[1:]+str(bit)
    print(rep)
    if compteur == 32:
        lfsr = int(rep,2)
        print(hex(lfsr))
        break

```

Ce script Python vous permettra d'obtenir les deux premières séquences du LFSR.

Questions:

- Pouvez vous écrire une simulation pour vérifier que le circuit fonctionne bien en récupérant les deux premières valeurs du LFSR calculées par le circuit ?

2 – Pour récupérer le PicoSoC :

```

$ git clone https://git.p-fb.net/PeFClic/fpga_picosoc.git

```

Questions :

- Qu'est-ce que fait le fichier «load_firmware.v» ?
- Qu'est-ce que font les fichiers «afficheur_hexa.v» et «hex_converter.v» ?
- À quoi sert le fichier «pll.v» ? Qu'est-ce qui le crée ?

3 – Vous synthétiserez le circuit complet :

```
❑ — xterm —  
$ make
```

Puis pour le mettre sur le FPGA :

```
❑ — xterm —  
$ make prog
```

- Vérifiez dans le firmware que les adresse d'accès sont bien correctes par rapport aux périphériques utilisés et par rapport à la définition du SoC dans le fichier « `picosoc.v` »
- Comment fonctionne les fonctions d'affichage ?
- Est-ce que les valeurs fournies par le LFSR sont correctes ?

Vous pourrez envoyer le firmware au SoC directement :

```
❑ — xterm —  
$ cd FIRMWARE  
$ stty 115200 -F /dev/ttyUSB0 raw; cat firmware.txt > /dev/ttyUSB0
```

ou à partir du Makefile :

```
❑ — xterm —  
$ cd FIRMWARE  
$ make send
```

Si vous voulez modifier le firmware, il vous faut le compilateur capable de produire du code « *riscv32imc* » :

```
❑ — xterm —  
$ sudo apt install binutils-riscv64-unknown-elf gcc-riscv64-unknown-elf
```